

Diseño de sistemas web y sus fundamentos

La arquitectura cliente-servidor sigue ahora más vigente que nunca pero ya no es más como la conocimos en el siglo pasado. Ahora, en busca de la universalización de plataformas (Unix, GNU/Linux, Android, MS Windows, Mac OS, etc.) debemos programar con nuevos paradigmas impuestos por el padre de la web, [Sir Tim Berners Lee](#). ¡Sirva entonces esta entrada en el blog para ponernos al día con esta tarea pendiente!

En el siguiente [vídeo denominado ""System Design 101"](#) (por que las clases en las universidades comienzan su numeración desde cien) del canal "The Road Map" en YouTube describen pero que muy bien el mundo de la programación de aplicaciones web.

Ya las aplicaciones que conectaban en una red de área local un grupo de ordenadores a un servidor central donde se almacenaban bases de datos y ficheros poco a poco han quedado cortos (el concepto) con la potencia de las nuevas máquinas y la llegada de nuevos dispositivos como los teléfonos móviles con sistemas operativos como Android, Ubuntu y Mac.

"System Design 101" por The Road Map, audio en idioma inglés
(descargar y abrir en reproductor favorito para subtítulos en castellano e inglés)

Hacemos un breve repaso, minuto a minuto:

- Minuto 0:15: DNS (*Domain Name System*)
- Minuto 1:01: CDN (*Content Delivery Network*)
- Minuto 2:37: Horizontal Scaling versus Vertical Scaling
- Minuto 3:37: Load Balancers
- Minuto 3:50: Application Architectures (Microservices, SOA)
- Minuto 4:23: Storage (Database, Caching, Cloud Storage)
- Minuto 5:26: Datawarehouse
- Minuto 5:41: Logging
- Minuto 5:57: Messaging/Queues
- Minuto 6:29: Search Engines